

## Federspiele

Die Geräte entsprechen der DIN 7926, Teil 1 und sind nach der EN 1176, Teil 6 – Federwippengeräte geprüft

Achtung alle Wipptiere ohne Tiefenanker

## Geräteoberteil

Bestehend aus 19 mm Polyethylenplatten, wasser- und kochfest, gemäss DIN 66705 (ausgenommen Beatle, Fisch, Doppelfisch und Marienkäfer bestehend aus 15 mm Polyethylenplatten).

## Sitzplatten

Bestehend aus Polyethylen, mit durchstrukturierter Oberfläche und deswegen weitgehend rutschfest.

## Spiralfedern

Bestehend aus hochwertigem, epoxybeschichtetem Federstahl.

<b>Dino</b> 680.00	<b>Hund</b> 680.00	<b>Piepmatz</b> 680.00
		
Nr. S 2003 inkl. Feder	Nr. S 2011 inkl. Feder	Nr. S 2005 inkl. Feder
<b>Frosch</b> 680.00	<b>Motorrad</b> 680.00	<b>Pony</b> 680.00
		
Nr. S 2020 inkl. Feder	Nr. S 2007 inkl. Feder	Nr. S 2012 inkl. Feder

**Beagle** 870.00



Nr. S 2017  
inkl. Feder

**Doppeldino** 950.00



Nr. S 2016  
inkl. Feder

**Glücksklee** 825.00



Nr. S 2006  
inkl. Feder

**Fisch** 870.00



Nr. S 2001  
inkl. Feder

**Doppelhund** 1'550.00



Nr. S 2014  
inkl. Feder

**Marienkäfer** 870.00



Nr. S 2021  
inkl. Feder

**Doppelfisch** 1'050.00



Nr. S 2002  
inkl. Feder

**Doppelpony** 1'550.00



Nr. S 2015  
inkl. Feder

**Tandem Dolly** 950.00



Nr. S 2018  
inkl. Feder



## Zubehör

### Bügelgriff

45.00



1 Paar inkl. Schrauben & Abdeckkappen

### Feder

165.00



Artikel - Nr. 99048

- aus beschichtetem Spezialfederstahl
- Höhe 400 mm
- Durchmesser 200 mm
- Materialstärke 20 mm

### Federspieleinfassung

520.00



- Durchmesser 150 cm
- Höhe 5 cm
- 1 Paar

### Federteller

28.50



Artikel - Nr. 99049

- pulverbeschichtet
- inkl. Schrauben und Distanzstück
- Durchmesser 200 mm

### Haltegriff / Fussraster

35.00



1 Paar inkl. Schrauben & Abdeckkappen

### Tiefenanker gross

150.00



Artikel - Nr. 99046

- Aus feuerverzinktem Stahl
- inkl. Federteller
- Einbautiefe 50 cm
- Aussenmass 50x50 cm

### Tiefenanker klein

115.00



Artikel - Nr. 99047

- inkl. Federteller
- Einbautiefe 40 cm
- Aussenmass 25x25 cm